

APLIKASI ANDROID KAMUS BAHASA INDONESIA-SASAK

Lalu Erwin Haris H¹., Ahmad S. Pardiansyah²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, STMIK Lombok
Jln. Basuki Rahmat No.105 Praya Lombok Tengah 83511
¹erwinlalu740@gmail.com, ²ahmad.pardiansyah84@gmail.com

Abstract

Sasak language is one of the local languages used to communicate by people of Lombok, West Nusa Tenggara. But along with the development of technology, especially in the field of smartphones, Sasak language has begun to fade, not the least of Lombok people who do not understand the language vocabulary Lombok Sasak especially the current generation. It is caused by environmental factors family, school and friends that use the Indonesian language in everyday conversation.

The solution to these problems is to design an application Indonesian-Sasak dictionary based on Android. The main purpose of a dictionary application Indonesian-Sasak is to help them in finding a translation in Indonesian or Sasak language effectively and efficiently with the media smartphone. There are several stages in the making of this application, which analyzes the data by the method of SWOT analysis, application design using SDLC, the process of working with UML, and the implementation of the program model that has been generated.

Indonesian-Sasak dictionary application android generated based APPS shaped installer that can be used on Android-based smartphones with minimal version 2.2 Up to 5.0. In testing using the Black-box testing and trials on smartphones, applications can run smoothly.

Keywords : *Android, Dictionary Indonesian-Sasak*

Abstrak

Bahasa Sasak adalah salah satu bahasa daerah yang digunakan untuk berkomunikasi oleh masyarakat Lombok, Nusa Tenggara Barat. Namun seiring dengan berkembangnya teknologi khususnya di bidang smartphone, bahasa Sasak sudah mulai pudar, tak sedikit orang Lombok yang tidak mengerti bahasa kosa kata Lombok Sasak apalagi generasi sekarang. Hal ini disebabkan oleh faktor lingkungan keluarga, sekolah dan teman-teman yang menggunakan bahasa Indonesia dalam percakapan sehari-hari.

Solusi untuk masalah ini adalah merancang sebuah aplikasi kamus Indonesia-Sasak berbasis Android. Tujuan utama aplikasi kamus Bahasa Indonesia-Sasak adalah untuk membantu mereka dalam menemukan terjemahan bahasa Indonesia atau bahasa Sasak secara efektif dan efisien dengan media smartphone. Ada beberapa tahap dalam pembuatan aplikasi ini, yang menganalisis data dengan metode analisis SWOT, perancangan aplikasi menggunakan SDLC, proses kerja dengan UML, dan implementasi model program yang telah dihasilkan.

Aplikasi kamus berbahasa Indonesia-android berbasis android berbasis APPS berbentuk installer yang bisa digunakan pada smartphone berbasis Android dengan versi minimal 2.2 hingga 5.0. Dalam pengujian menggunakan pengujian kotak hitam dan uji coba pada smartphone, aplikasi bisa berjalan lancar.

Kata kunci : *Android, Kamus Bahasa Sasak - Indonesia*

1. Pendahuluan

Bahasa sasak merupakan salah satu bahasa daerah yang digunakan untuk berkomunikasi oleh masyarakat Lombok, Nusa Tenggara Barat. Namun seiring dengan perkembangan zaman, bahasa sasak sudah mulai memudar, tidak sedikit dari masyarakat Lombok yang kurang memahami kosakata bahasa sasak terutama masyarakat Lombok generasi saat ini.

Kurangnya pemahaman terhadap kosakata bahasa sasak dipengaruhi oleh beberapa faktor. pertama adalah lingkungan, percakapan sehari-hari dengan keluarga dan teman-teman menggunakan bahasa Indonesia yang berdampak pada kesulitan mengikuti pelajaran bahasa daerah di kelas. Kedua adalah perkembangan teknologi yang begitu pesat.

Pesatnya Perkembangan dibidang teknologi informasi sekarang ini khususnya smartphone yang memberikan kemudahan bagi setiap individu untuk melakukan kegiatan dengan cepat, praktis dan fleksibel. aplikasi yang berbasis sistem operasi android pada Smartphone juga ikut mengalami perkembangan, baik aplikasi dalam bentuk hiburan, permainan, media sosial, maupun aplikasi pembelajaran. Seperti halnya aplikasi kamus berbasis android yang sangat praktis dan mudah digunakan sehingga banyak diminati oleh semua orang baik di kalangan masyarakat biasa maupun pelajar.

2. Tinjauan Pustaka

Intan Nur Farida (2014) penelitiannya tentang perancangan Aplikasi Kamus Indonesia-Jawa Berbasis Android. Penelitian yang dilakukan dilatarbelakangi oleh pesatnya perkembangan jaman dan teknologi sehingga dirancang aplikasi kamus yang menyajikan penerjemahan dari bahasa Indonesia ke tiga tingkatan bahasa Jawa yaitu Ngoko, Krama Madya dan Krama Inggil bagi generasi muda yang tidak bisa berbahasa Jawa. Metode yang digunakan dalam penelitian adalah Sequential Search dan JSON (Java Script Object Notation).

Andi Purwanto (2013) penelitiannya tentang Pembuatan Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia-Bahasa Jawa-Aksara Jawa Berbasis Android. Aplikasi translator Jawa berbasis android dibuat menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan dengan menggunakan eclipse sebagai produksi sistem. Pembuatan aplikasi bertujuan untuk mempermudah mengartikan bahasa Indonesia ke bahasa Jawa maupun ke aksara Jawa. Aplikasi ini mampu

memberikan metode baru yang menyenangkan dan menarik pengguna dalam mempelajari aksara Jawa dan krama alus.

Kartika Yudha Pratama (2013) penelitiannya tentang Pengembangan Kamus Bahasa Jawa-Bahasa Indonesia menggunakan Java 2 Micro Edition (J2ME). Penelitiannya bertujuan untuk mengembangkan aplikasi kamus bahasa Jawa menggunakan J2ME, menguji kinerja aplikasi, serta mengetahui tingkat kelayakan aplikasi. Pengembangan aplikasi menggunakan tahap analisis, desain aplikasi, pengembangan aplikasi, implementasi dengan uji coba dan penilaian produk. Ahli software menyatakan aplikasi kamus yang dikembangkan dinyatakan lolos dari tahap pengujian *UTC For Java Application*.

Muhammad Fadlullah (2012) penelitiannya tentang Rancang Bangun Aplikasi Kamus Jerman-Indonesia Berbasis Android. Penelitiannya merancang kamus digital Jerman-Indonesia sebagai alat bantu bagi mereka yang sedang atau ingin belajar bahasa internasional yaitu bahasa Jerman dalam menemukan kosa kata bahasa Jerman. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode prototype, menggunakan bahasa pemrograman Java dan SQLite sebagai databasenya. Aplikasi yang dihasilkan hanya kompatibel dengan ponsel yang berbasis android dengan versi 2.2 dan selebihnya, hanya dapat menghasilkan terjemahan dalam bentuk kata bukan kalimat.

Dimas Hamka (2012) penelitiannya tentang Aplikasi Kamus Inggris-Indonesia-Indonesia Inggris Pada Platform Android. Penelitiannya adalah merancang aplikasi kamus translate yang dapat berjalan di platform android yang menjadi kamus elektronik generasi baru sebagai media penerjemahan kata dari bahasa Indonesia-Inggris dan sebaliknya yang dapat digunakan kapanpun dan diakses dimanapun oleh semua lapisan masyarakat. Metode yang digunakan dalam penelitian adalah desain pengembangan sistem yaitu metode prototyping, bahasa pemrograman menggunakan Java dengan JDK-6 update 29, adobe flash sebagai editor, android-sdk, dan android AVD sebagai emulator.

3. Metodologi Penelitian

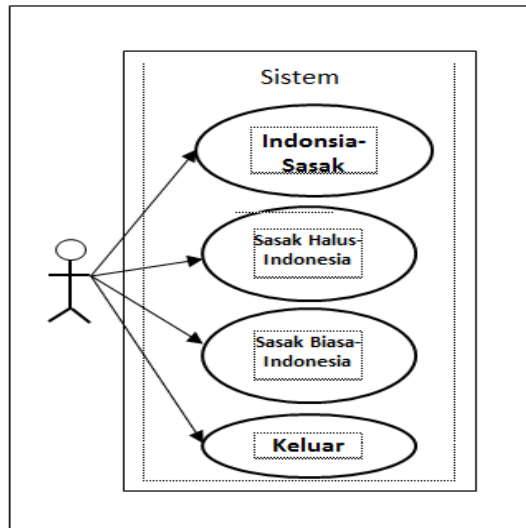
Metodologi penelitian adalah uraian langkah-langkah atau cara-cara yang dilakukan dalam melakukan suatu penelitian. Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan laporan adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data
2. Metode Analisis

3. Metode Perancangan
4. Metode Testing

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Use Case Diagram



Gambar 1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan sistem yang diakses oleh satu aktor dan memiliki empat Use case.

Tabel 1 Keterangan Use Case Diagram

Use case Name	Use Case Description
Indonesia-Sasak	Use case Indonesia-sasak mendeskripsikan menu tempat input kata, translate dan pencarian hasil dari terjemahan kata yang telah diinputkan.
Sasak Halus - Indonesia	Use case Sasak Halus-indonesia mendeskripsikan menu tempat menginputkan kata bahasa sasak dengan halus ke bahasa Indonesia.
Sasak Biasa-Indonesia	Use case Sasak biasa-indonesia mendeskripsikan menu tempat menginputkan kata bahasa sasak dengan bahasa sasak biasa ke bahasa Indonesia.
Keluar	Use case mendeskripsikan tombol untuk menu keluar.

Tabel 2 Spesifikasi Use Case translate

Actor	User
Use case	Indonesia-Sasak

Description	User mengakses menu translate Indonesia-sasak untuk melakukan input kata dan dan sistem memberikan output terjemahan.
Pre Condition	Sistem menampilkan halaman menu awal
Post Condition	Aktor berhasil melakukan akses ke menu translate Indonesia-sasak dan melihat isi menu Indonesai-sasak.

Tabel 3 Spesifikasi Use Case Sasak Halus-Indonesia

Actor	User
Use case	Sasak Halus-Indonesia
Description	User mengakses menu Sasak Halus-Indonesia untuk melihat isi menu Sasak Halus-Indonesia
Pre Condition	Sistem menampilkan halaman menu awal
Post Condition	Aktor berhasil melakukan akses ke menu translate Sasak Halus-Indonesia dan melihat isi menu Sasak halus-Indonesia.

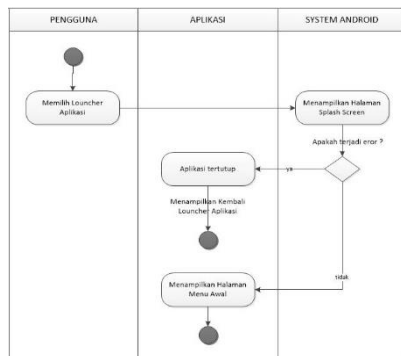
Tabel 4 Spesifikasi Use Case Sasak Biasa-Indonesia

Actor	User
Use case	Sasak biasa-Indonesia
Description	User mengakses menu Sasak biasa-Indonesia untuk melihat isi menu Sasak biasa-Indonesia
Pre Condition	Sistem menampilkan halaman menu awal
Post Condition	Aktor berhasil melakukan akses ke menu translate Sasak biasa-Indonesia dan melihat isi menu Sasak biasa-Indonesia.

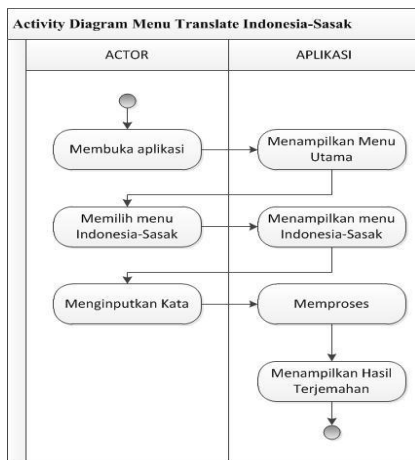
Tabel 5 Spesifikasi Use case Keluar

Actor	User
Use case	Keluar
Description	User mengakses menu keluar untuk keluar dari aplikasi
Pre Condition	Sistem menampilkan halaman menu awal
Post Condition	Aktor berhasil melakukan keluar dari aplikasi.

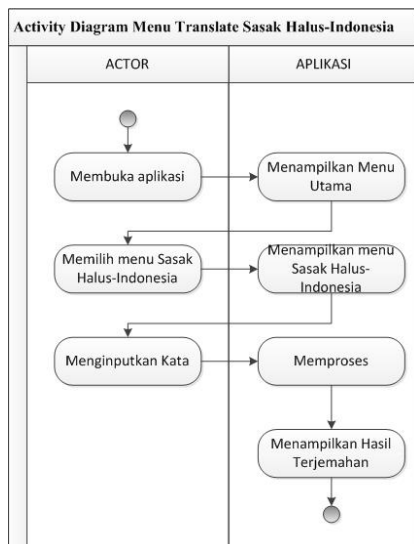
4.2 Activity Diagram



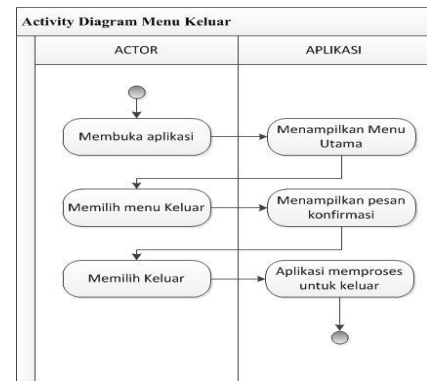
Gambar 2 Activity Diagram



Gambar 3 Activity Diagram Menu Translate

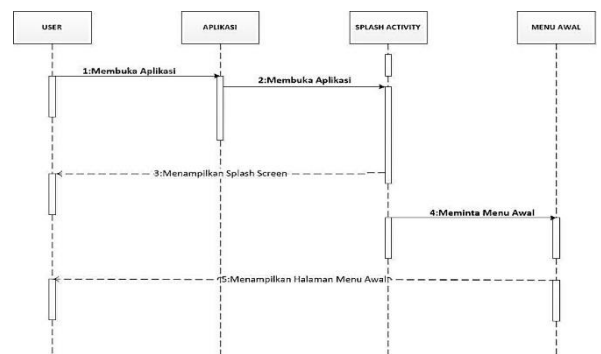


Gambar 4 Activity Diagram Menu Sasak-Indonesia

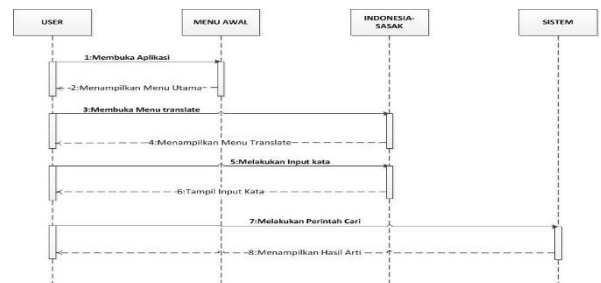


Gambar 5 Activity Diagram Menu Keluar

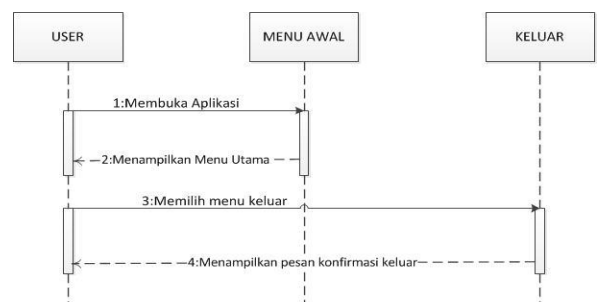
4.3 Sequence Diagram



Gambar 6 Sequence Interface Menu Utama



Gambar 7 Diagram translate



Gambar 8 Diagram Keluar

Dari Analisa Unified Modelling Language (UML) yang sudah dibahas penulis sebelumnya terdapat hasil perancangan aplikasi Android Kamus Bahasa Sasak seperti berikut:



Gambar 9 Menu Utama



Gambar 10 Tampilan Menu Terjemahan



Gambar 11 Tampilan Menu Keluar

5. Kesimpulan dan saran

Kesimpulan dari penelitian ini adalah:

1. Aplikasi sudah dapat digunakan sebagai media pembelajaran bahasa sasak.
2. Aplikasi bersifat user friendly dan dapat dijalankan pada smartphone dengan sistem operasi android minimal versi Froyo 2.2 dan maksimal versi Jelly Bean 4.2
3. Dengan adanya aplikasi kamus bahasa Indonesia-Sasak berbasis android maka dapat mempermudah masyarakat lombok untuk lebih memperdalam bahasa sasak, selain itu dapat digunakan oleh semua kalangan pelajar serta para wisatawan dalam belajar bahasa sasak.

Saran dari penulis adalah dibutuhkan pengembangan Sistem Operasi Android versi terbaru yang memiliki keunggulan dan fasilitas yang lengkap, serta perlu adanya penambahan fitur suara dan fitur pembaharuan versi android terbaru.

Daftar Pustaka:

- Arikunto, Suharsimi, 2005, *Pendekatan dalam Proses Belajar Mengajar*, Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Azhar, M., 1997, *Kamus BAUSASTRA Sasak-Indonesia Indonesia-Sasak*, Second Edition, PT. Intan Pariwara, Mataram.
- Edward, Y., 2011, *Exploring Android On Your PC*, ANDI, Yogyakarta.
- Rangkut, Freddy, 2006, *Analisis SWOT Teknik Membedah Kasus Bisnis*, PT. Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.
- S, Stephanus, H., 2011, *Mudah Membuat Aplikasi Android*, ANDI, Yogyakarta.
- Wijono, M.S., 2004, *Java 2 SE dengan Jbuilder*, ANDI, Yogyakarta.
- Pustaka Majalah, Jurnal Ilmiah atau Prosiding**
- Farida, I. N., 2014, *Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia-Jawa Berbasis Android*, Nusantara Of Engineering, ISSN: 2355-6684, Vol. 2, 2010
- Lombok, Khairul Imtihan-STMIK. "Perencanaan Strategi Sistem Informasi Pendidikan Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Lombok." *Bianglala Informatika* 3.2 (2015).
- Hodia, Maelani, and Khairul Imtihan-STMIK Lombok. "Perancangan Sistem Informasi Praktek Klinik Kebidanan (PKK) Pada Prodi DIII Kebidanan Stikes Qamarul Huda." *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security* 6.3 (2017).
- Pustaka Laporan Penelitian**
- Fadlullah, M., 2011, *Rancang Bangun Aplikasi Kamus Jerman-Indonesia Berbasis Android*, Skripsi, Fakultas Teknologi Informasi, UNISBANK, Semarang.
- Pratama, K. Y., 2013, *Pengembangan Kamus Bahasa Jawa-Bahasa Indonesia Menggunakan Java 2 Micro Edition (J2ME)*, Skripsi, Teknik Informatika, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Purwanto, A., 2013, *Pembuatan Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia-Bahasa Jawa-Aksara Jawa Berbasis Sistem Android*, Skripsi, Sarjana Teknik Informatika, STMIK AMIKOM, Yogyakarta.