

SISTEM INFORMASI UNIT KEGIATAN MAHASISWA STMIK LOMBOK BERBASIS WEB

Baiq Riska Nanda Pratiwi¹, Maulana Ashari², Saikin³

^{1,2,3}Program Studi Sistem Informasi, STMIK Lombok

Jln. Basuki Rahmat No.105 Praya Lombok Tengah 83511

¹ baiqriskananda99@gmail.com, ² aarydarkmaul@gmail.com, ³ eken.apache@gmail.com

Abstract

The following of the development of information technology is growing fast, especially Students Affairs and Student Activity Units in registration members and distributing the information that is still not utilize the technology information in maximum, because during this time the Student Affairs and Students Activity Units in processing registration to their members and distributing the information are still use the simple one.

That's why, the Student Affairs and Students Activity Units need an information system that can help in do registry members and distributing the information in doing a plan and make the design of students information system for student activity units based on web are used PHP and MySQL as a database, the method of making the program used SDLC method it is covered planning, analysis, program, implementation, maintenance, in the main page there are some of menu such as veranda, profile, registration, members, gallery, commentary, news, login. For the security system, every user has username and password is different to enter the system.

By the students information system for the student activity units based on web, hopely in doing registration members and information dissemination especially for Student Affairs and Student Activity Units will more easy in future.

Keywords: *Planning, Information System, Student Affairs, UKM, PHP, MySQL.*

Abstrak

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang berkembang pesat, khususnya bagian Kemahasiswaan dan Unit Kegiatan Mahasiswa dalam melakukan pendaftaran anggota dan penyebaran informasi belum memanfaatkan teknologi informasi tersebut secara optimal, karna selama ini bagian Kemahasiswaan dan Unit Kegiatan Mahasiswa dalam melakukan pendaftaran anggota dan penyebaran informasi masih menggunakan cara yang sederhana.

Untuk itu bagian Kemahasiswaan dan Unit Kegiatan Mahasiswa membutuhkan suatu sistem informasi yang dapat membantu dalam melakukan pendaftaran anggota dan penyebaran informasi tersebut. di dalam merancang dan membuat sistem informasi kemahasiswaan untuk unit kegiatan mahasiswa berbasis web menggunakan php dan mysql sebagai database, metode perancangan yang digunakan adalah metode SDLC yang meliputi tahap perencanaan, analisis, perancangan, implementasi dan pemeliharaan, pada halaman utama terdapat menu beranda, profil, pendaftaran anggota, galery, komentar, berita, login. untuk keamanan sistem setiap pengguna memiliki username dan password yang berbeda untuk bisa masuk ke sistem.

Dengan adanya sistem informasi Kemahasiswaan untuk Unit Kegiatan Mahasiswa berbasis web diharapkan dalam melakukan pendaftaran anggota dan penyebaran informasi khususnya untuk bagian Kemahasiswaan dan Unit Kegiatan Mahasiswa akan menjadi lebih mudah.

Kata kunci : *Perancangan, Sistem Informasi, Kemahasiswaan, UKM, PHP, MySQL.*

1. Pendahuluan

Seiring dengan perkembangan Teknologi yang berkembang pesat, hampir semua kehidupan saat ini memanfaatkan Teknologi

Informasi untuk mendukung pekerjaan operasional supaya menjadi lebih baik, khususnya didunia Pendidikan Tinggi baik negeri maupun swasta dengan adanya Teknologi

Informasi sebagai media atau alat penyebaran informasi, maka penyebaran informasi akan menjadi lebih mudah, salah satu media

Teknologi Informasi yang sering digunakan adalah *internet*, dengan *internet* pengiriman informasi akan lebih cepat dan akurat, didalam menggunakan Teknologi Informasi juga membutuhkan suatu Sistem Informasi sebagai sarana untuk mengatur arus penyebaran informasi kesetiap level pengguna.

Sistem Informasi merupakan bagian yang tak dapat dipisahkan dari Teknologi Informasi, dengan adanya Sistem Informasi maka penyebaran informasi disetiap level pengguna mulai dari Ketua, Akademik, Dosen dan Mahasiswa menjadi lebih terorganisir karena setiap level pengguna tersebut membutuhkan suatu informasi yang berbeda – beda sesuai dengan tingkat kebutuhannya. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Lombok adalah salah satunya. STMIK Lombok merupakan salah satu Perguruan Tinggi Swasta pada Kabupaten Lombok Tengah yang dalam penyampaian dan penyebaran informasi khususnya informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) dibidang Kemahasiswaan masih menggunakan cara yang sederhana yaitu dengan menempelkan informasi pengumuman tersebut pada papan pengumuman yang sewaktu – waktu dapat hilang atau disobek oleh orang – orang yang tidak bertanggung jawab, kemudian melalui Jejaring Sosial (*facebook*). Penyebaran informasi melalui Jejaring Sosial (*facebook*) juga kurang begitu optimal karena informasi yang disebarkan melalui media Jejaring Sosial (*facebook*) tersebut secara otomatis akan tertindih dengan status – status lain kemudian yang tak kalah pentingnya adalah pendaftaran anggota untuk Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) masih menggunakan cara yang sederhana yaitu dengan mengisi formulir pendaftaran anggota Unit Kegiatan Mahasiswa yang telah disediakan oleh panitia pendaftaran UKM untuk mempermudah penyebaran informasi dibagian Kemahasiswaan pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Lombok baik itu informasi kegiatan Mahasiswa, UKM dan BEM perlu adanya suatu Sistem Informasi Kemahasiswaan yang dapat mempermudah dalam penyebaran informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) tersebut.

2. Tinjauan Pustaka dan Teori

A. Tinjauan Pustaka

Hendrawan Joni, dkk. (2020) Pengelolaan UKM (Usaha Kecil Menengah) pada Universitas

Pembangunan Panca Budi (UNPAB) yang berguna untuk membantu para Mahasiswa mengembangkan usahanya baik produk maupun jasa. Namun masih kurang dalam media promosinya. Selama ini, promosi yang dilakukan hanya melalui stand bazar dan melalui akun media sosial milik pribadi Mahasiswa yang menjadi anggota UKM Panca Budi. Hal ini kurang efektif dalam media promosi dikarenakan tidak semua masyarakat dapat mengetahui akun setiap Mahasiswa yang merupakan anggota dari UKM. Penelitian ini dilakukan dengan metode Waterfall dalam pengembangan sistemnya dan menggunakan UML sebagai alat bantu perancangan sistem informasi berbasis website yang bertujuan agar dapat membangun website yang mampu menjadi media promosi yang dapat dilihat oleh seluruh masyarakat tanpa harus mengetahui akun dari setiap Mahasiswa yang merupakan anggota UKM tersebut.

Wildaningsih Wili, Dkk. (2018) perkembangan ilmu dan teknologi semakin meningkat, salah satunya perkembangan teknologi komputer yang perkembangannya sangat pesat karena komputer merupakan sarana untuk mendapatkan hasil yang optimal. Dalam hal ini sistem informasi yang menggunakan sarana komputer digunakan untuk membantu mengolah informasi sesuai dengan kebutuhan suatu organisasi. Mengingat pentingnya hal tersebut untuk sebuah organisasi, maka penulis melakukan penelitian mengenai kebutuhan sistem informasi pengolahan data anggota unit kegiatan mahasiswa ZARADIKTA STMIK DCI Tasikmalaya. Organisasi tersebut merupakan salah satu unit kegiatan mahasiswa yang berada di kampus STMIK DCI Tasikmalaya, tempat menyalurkan hoby mahasiswa yang menyukai kegiatan dialam bebas atau pecinta alam. Oleh karena itu untuk memenuhi kebutuhan akan sistem informasi penulis melakukan analisis dan merancang sistem informasi dalam pengolahan data pendaftaran, iuran anggota dan kepengurusan organisasi tersebut yaitu dengan mengumpulkan keterangan, data-data dan mempelajari teori pendukung yang berkaitan dengan data tersebut.

Pramitasari Bayu, Dkk. (2019) Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Marching Band Universitas Muhammadiyah Surakarta adalah lembaga kemahasiswaan luar kelas yang bergerak dalam bidang musik, tari dan olahraga. Penyebaran informasi kepengurusan dan keanggotaan pada UKM ini belum keseluruhan terekam secara digital. UKM Marching Band UMS membutuhkan media informasi untuk mempublikasikan informasi - informasi yang

berhubungan dengan UKM. Yakni diantaranya pencatatan data peminjaman dan pencatatan inventaris yang perlu diketahui pengurus, anggota serta orang lain diluar organisasi yang berkepentingan. Maka dari itu dibuatlah sistem ini untuk membantu seluruh anggota dalam mendapatkan informasi mengenai UKM dan memudahkan dalam pengelolaan data yang dapat diakses melalui web browser. Sistem Informasi ini dibuat dengan metode pengembangan perangkat lunak Waterfall. Bahasa pemrograman yang digunakan PHP serta database MYSQL. Hasil akhir adalah sebuah aplikasi berbasis websitayang digunakan untuk membantu UKM untuk mengolah data kegiatan dan data inventaris yang dimiliki. Berdasarkan hasil uji black box fitur dalam sistem dapat berfungsi sesuai dengan semestinya. Sedangkan dari pengujian usability memperoleh rata-rata 83,85% setuju bahwa sistem informasi ini dapat membantu pengelolaan data kegiatan dan data inventaris pada UKM Marching Band.

B. Konsep Dasar Sistem

Suatu sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama – sama untuk melakukan sesuatu kegiatan atau penyelesaian suatu sasaran tertentu, sistem merupakan kumpulan elemen – elemen yang saling terkait dan bekerja sama untuk memproses masukan (*input*) yang ditujukan kepada sistem tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai menghasilkan keluaran (*output*) yang diinginkan. (Kristanto, 2008):

C. Data

Secara konseptual, data adalah deskripsi tentang benda, kejadian, aktivitas dan transaksi yang tidak mempunyai makna dan tidak berpengaruh secara langsung kepada pemakai, data dapat berupa nilai yang terformat, teks, citra, audio, dan video. (Kadir, 2013):

D. Informasi

Adalah data yang telah diproses atau data yang memiliki arti. (Mc Leod, 1995), (Al Fatta, 2007):

E. Kemahasiswaan

Kemahasiswaan merupakan wahana dan sarana pengembangan diri, kreativitas dan kemandirian mahasiswa. Organisasi kemahasiswaan diharapkan dapat menampung dan memenuhi kebutuhan akan pengembangan penalaran dan keilmuan, minat dan kegemaran,

kesejahteraan serta pengabdian pada masyarakat. (Astuti, 2014):

F. UKM

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah organisasi pelaksana dalam bidang peminatan dan bakat yang bertanggung jawab penuh kepada badan eksekutif mahasiswa. UKM di lingkungan program studi terdiri atas UKM bidang olah raga (futsal dan basket), kesenian (teater, tari, dan musik), pecinta alam (MAPALA), kerohanian (islam dan hindu), kopraasi mahasiswa dan pers. (Astuti, 2014):

G. PHP

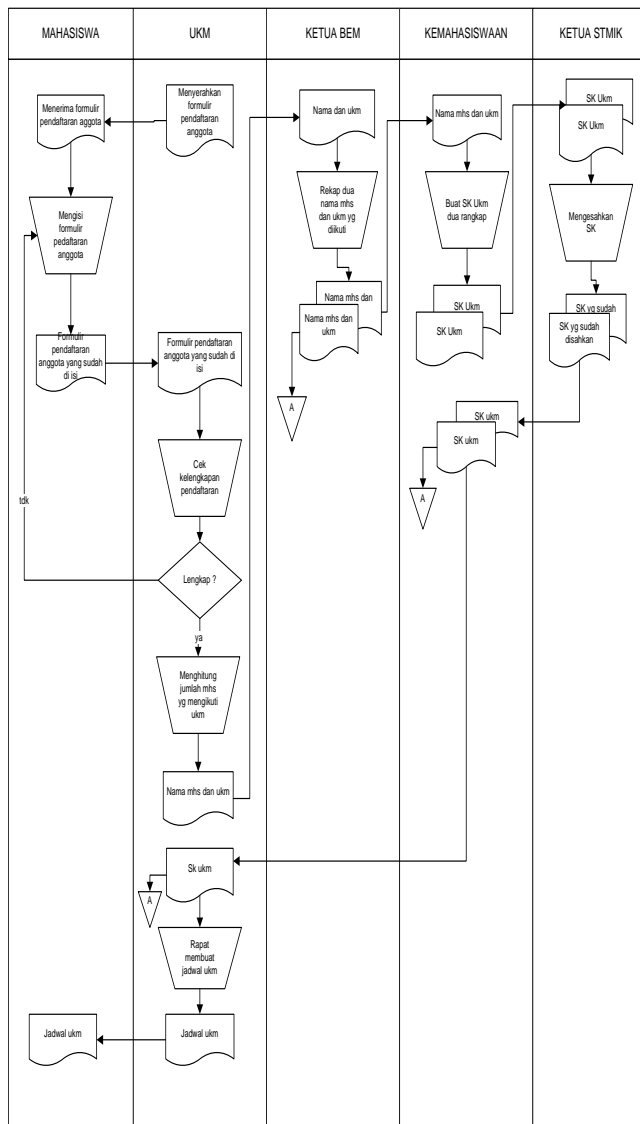
PHP adalah bahasa pemrograman yang ditujukan untuk kepentingan pembuatan aplikasi web. PHP memungkinkan pembuatan web yang dinamis, dalam arti dapat membuat halaman web yang dikendalikan oleh data. Dengan demikian, perubahan data akan membuat halaman web ikut berubah tanpa harus merubah kode yang menyusun halaman web dan hasil pemrosesan oleh mesin php itulah yang dikirim ke klien dan kemudian ditampilkan oleh *browser*. (Kadir, 2013):

H. MySQL

Mysql adalah nama sebuah database server. Database server adalah server yang menangani akses database. Dalam hal ini, ke server selalu dalam bentuk pernyataan SQL. (Kadir, 2013):

3. Analisis dan Perancangan

3.1. Analisis Sistem Berjalan Pendaftaran Anggota UKM



Gambar 1. Flowmap Sistem Berjalan Pendaftaran Anggota UKM

Adapun keterangan dari *flowmap* sistem yang berjalan dalam pendaftaran UKM adalah sebagai berikut:

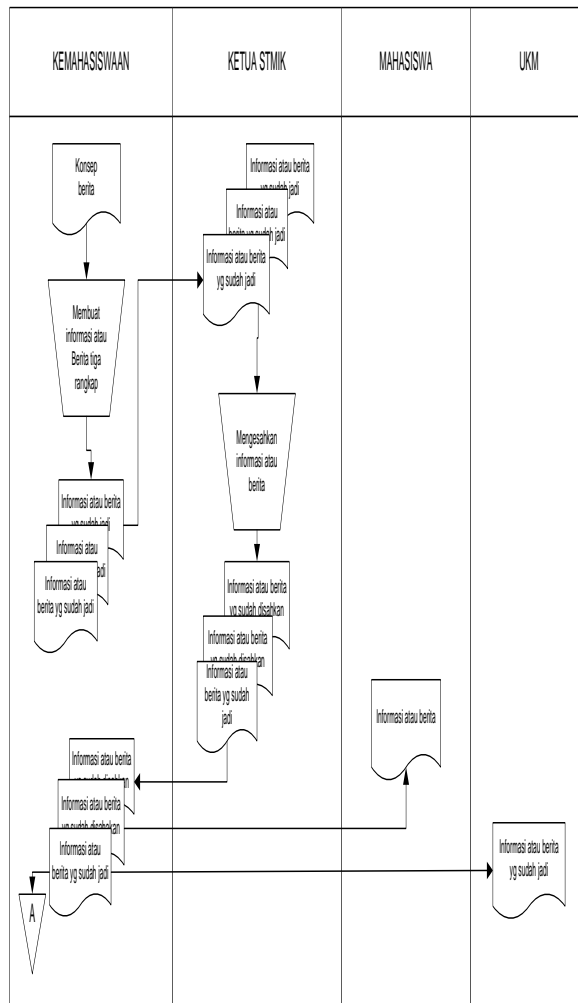
- 1) Panitia menyerahkan formulir pendaftaran anggota ke mahasiswa
- 2) Mahasiswa mengisi formulir pendaftaran anggota dan menyerahkan formulir yang sudah diisi ke panitia pendaftaran
- 3) Panitia pendaftaran menerima formulir pendaftaran anggota yang sudah diisi oleh mahasiswa dan mengecek kelengkapan
- 4) Jika tidak lengkap formulir pendaftaran anggota tersebut dikembalikan ke mahasiswa dan jika lengkap panitia pendaftaran akan mencatat nama mahasiswa yang akan mengikuti UKM dan menyerahkan nama mahasiswa dan UKM ke ketua BEM

- 5) Ketua BEM menerima nama anggota yang mengikuti UKM dan merekap dua nama anggota yang mengikuti UKM, satu rangkap untuk arsip dan satu rangkap diserahkan ke bagian kemahasiswaan
- 6) Bagian kemahasiswaan menerima nama anggota yang mengikuti UKM dan membuat SK UKM sebanyak dua rangkap dan menyerahkan SK UKM tersebut ke ketua
- 7) Ketua menerima SK UKM sebanyak dua rangkap kemudian disahkan, sk UKM yang sudah disahkan tersebut diserahkan kembali ke bagian kemahasiswaan satu rangkap untuk arsip dan satu rangkap diserahkan ke panitia pendaftaran
- 8) Panitia pendaftaran menerima SK UKM tersebut kemudian mengadakan rapat untuk membuat jadwal kegiatan UKM dan jadwal kegiatan UKM tersebut diserahkan ke mahasiswa

3.2. Sistem Berjalan Penyebaran Berita Kemahasiswaan Yang Berjalan

Adapun sistem penyebaran berita atau informasi kemahasiswaan yang sedang berjalan adalah:

- 1) Bagian kemahasiswaan membuat informasi atau berita yang berkaitan dengan bagian kemahasiswaan sebanyak tiga rangkap, informasi atau berita yang sudah jadi tersebut kemudian diserahkan ke ketua
- 2) Ketua menerima berita atau informasi sebanyak tiga rangkap dan mengesahkan informasi atau berita yang akan disebar, kemudian menyerahkan ketiga informasi atau berita ke bagian kemahasiswaan
- 3) Bagian kemahasiswaan mengarsipkan informasi atau berita tersebut kemudian menyebarkan informasi atau berita tersebut ke mahasiswa dan UKM



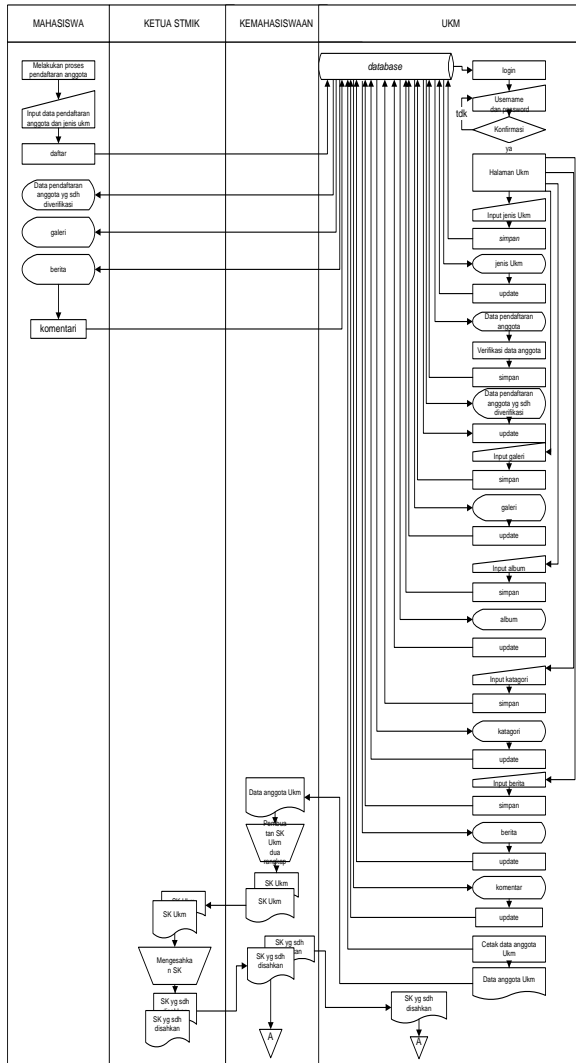
Gambar 2. Sistem Berjalan Penyebaran Berita Kemahasiswaan

- 6) Mahasiswa akan melihat data pendaftaran anggota yang sudah diverifikasi
- 7) UKM akan mencetak data pendaftaran anggota selanjutnya diserahkan ke bagian kemahasiswaan
- 8) Bagian kemahasiswaan akan menerima data anggota tersebut kemudian dibuatkan SK UKM sebanyak dua rangkap selanjutnya SK UKM tersebut diserahkan ke ketua STMIK
- 9) Ketua stmik akan menerima SK UKM tersebut kemudian disahkan dan diserahkan kembali ke bagian kemahasiswaan
- 10) Bagian kemahasiswaan akan menerima SK UKM yang sudah disahkan tersebut sebanyak dua rangkap satu rangkap diserahkan ke UKM dan satu rangkap diarsipkan oleh bagian kemahasiswaan
- 11) UKM akan menginputkan, galeri, album, berita, katagori.
- 12) Mahasiswa akan melihat galeri dan berita yang diinput oleh UKM dan mengomentari berita tersebut.

3.3. Sistem Usulan Pendaftaran Anggota UKM

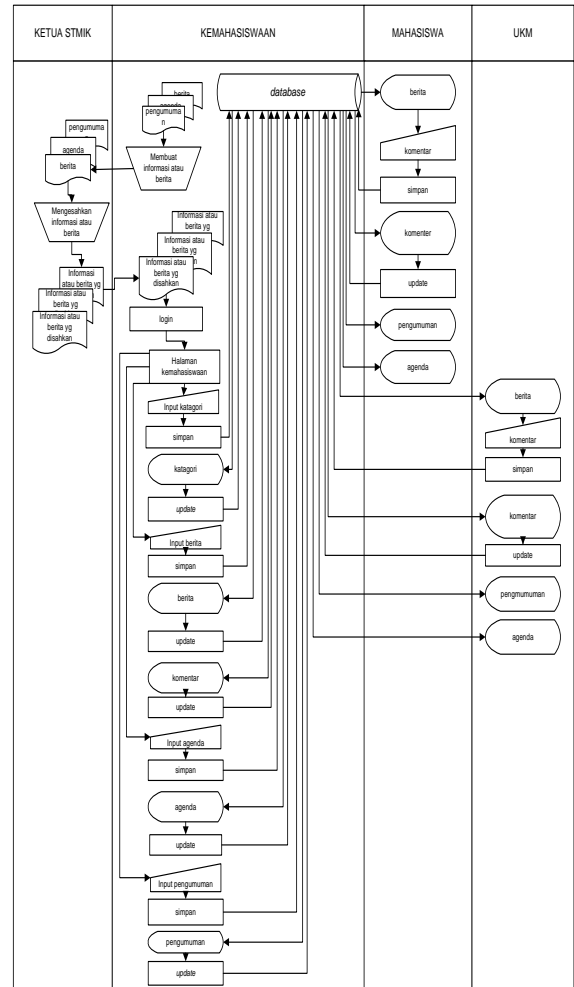
Adapun keterangan dari *flowmap* sistem yang diusulkan dalam pendaftaran anggota UKM adalah sebagai berikut:

- 1) UKM melakukan login ke sistem dengan cara menginputkan *username* dan *password* jika *username* dan *password* benar maka UKM akan masuk kehalaman utama UKM
- 2) UKM menginputkan jenis UKM kemudian disimpan ke sistem
- 3) UKM dapat melihat jenis UKM dan mengupdate UKM tersebut jika terjadi kesalahan
- 4) Mahasiwa melakukan proses pendaftaran anggota dengan cara menginputkan data anggota dan memilih jenis UKM yang telah di input oleh UKM
- 5) UKM akan melihat data pendaftaran anggota dan diverifikasi kemudian data anggota yang sudah diverifikasi disimpan ke sistem selanjutnya *diupdate* jika terjadi kesalahan.



Gambar 3. Flowmap Usulan Pendaftaran Anggota UKM

3.4. Flowmap sistem usulan penyebaran berita kemahasiswaan



Gambar 4. Flowmap Sistem Usulan Penyebaran Berita Kemahasiswaan

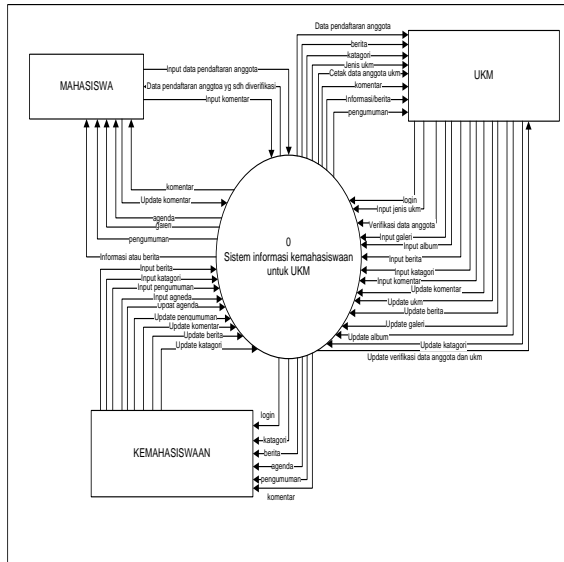
Adapun keterangan dari *flowmap* sistem yang diusulkan dalam penyebaran informasi atau berita pada bagian kemahasiswaan adalah sebagai berikut:

- 1) Kemahasiswaan akan membuat konsep berita sebanyak tiga rangkap sebelum disebarkan informasi atau berita sebanyak tiga rangkap tersebut diserahkan ke ketua untuk disahkan
- 2) Ketua STMIK akan menerima konsep berita sebanyak tiga rangkap tersebut untuk disahkan selanjutnya diserahkan ke bagian kemahasiswaan
- 3) Bagian kemahasiswaan menerima konsep berita yang sudah disahkan sebanyak tiga rangkap kemudian melakukan login
- 4) Bagian Kemahasiswaan menginputkan kategori, berita, pengumuman, agenda ke sistem untuk disebarkan ke mahasiswa dan UKM
- 5) Kemahasiswaan akan *mengupdate* pengumuman, agenda, berita jika terjadi kekeliruan

- 6) Mahasiswa dan UKM dapat melihat berita, pengumuman, agenda dan mengomentari berita dari kemahasiswaan tersebut
- 7) Kemahasiswaan akan mengomentari komentar yang masuk dari mahasiswa dan UKM

3.5. Perancangan Sistem

3.5.1 DFD Level 0 Sistem Informasi Kemahasiswaan Untuk UKM



Gambar 5. Diagram Konteks

Adapun keterangan dari diagram level 0 adalah sebagai berikut:

1) Input

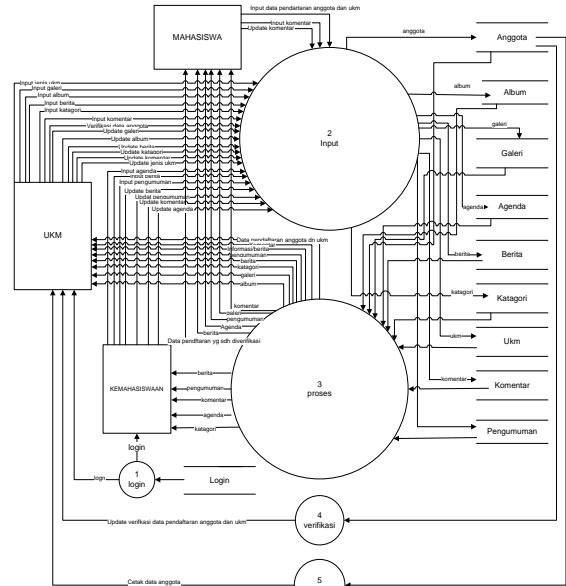
- a. Mahasiswa menginputkan data pendaftaran anggota, jenis UKM, komentar dan *update* komentar
- b. UKM melakukan login, jenis UKM, galeri, berita, komentar, katagori, album, *update* komentar, *update* galeri, *update* berita, *update* katagori, *update* album dan *update* UKM
- c. Kemahasiswaan menginputkan berita, agenda, pengumuman, katagori, *update* berita, *update* katagori *update* agenda, *update* pengumuman, *update* komentar.

2) Output

- a. Untuk Mahasiswa berupa data pendaftaran anggota dan UKM yang sudah diverifikasi, komentar, galeri, agenda, pengumuman, informasi/berita baik dari UKM dan kemahasiswaan
- b. Untuk UKM berupa data anggota dan UKM, *update* data verifikasi anggota, komentar, berita dari kemahasiswaan, pengumuman, agenda, katagori, album cetak data anggota

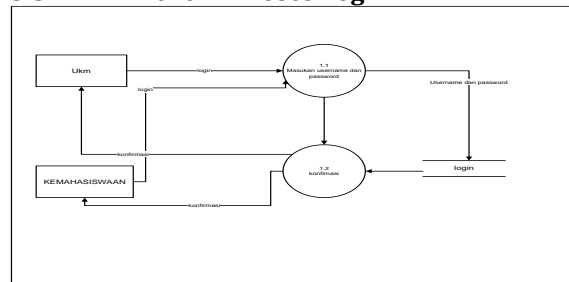
- c. Untuk Kemahasiswaan berupa login, data berita, komentar, pengumuman, agenda, kategori

3.5.1. DFD Level 1 Sistem Informasi Kemahasiswaan Untuk UKM



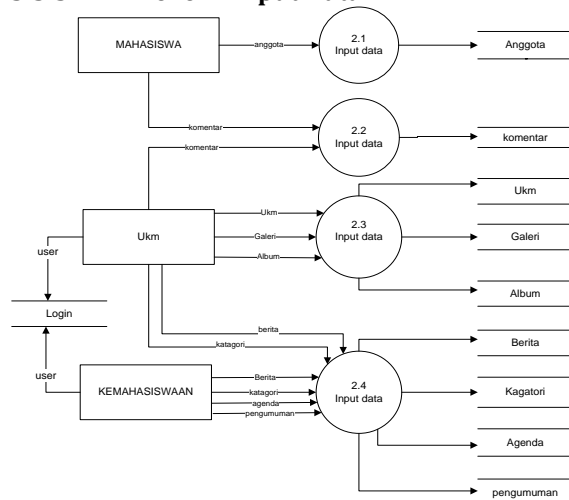
Gambar 6. DFD Level 1

3.5.2. DFD Level 1 Proses Login



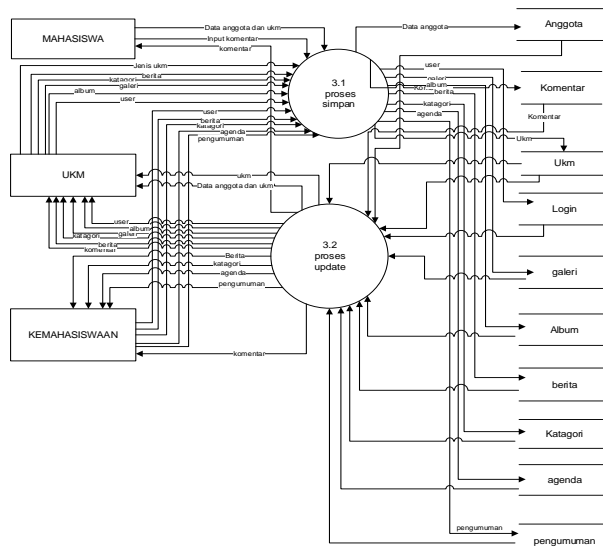
Gambar 7. DFD Level 1 Proses Login

3.5.3. DFD Level 1 Input Data



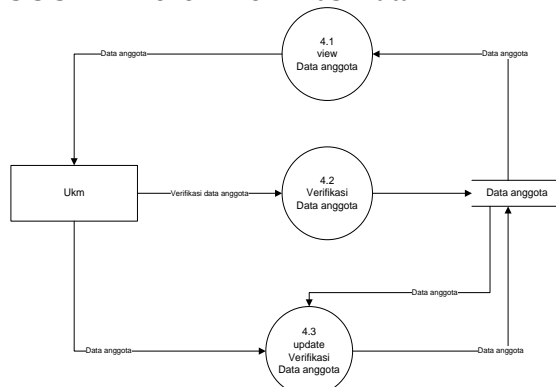
Gambar 8. DFD Level 1 Input Data

3.5.4. DFD Level 1 Proses Data



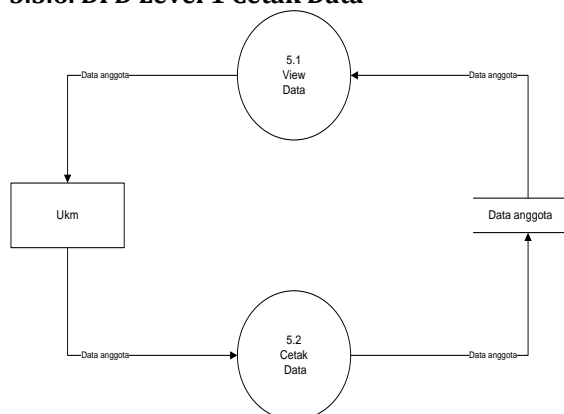
Gambar 9. DFD Level 1 Proses Data

3.5.5. DFD Level 1 Verifikasi Data



Gambar 10. DFD Level 1 Verifikasi Data

3.5.6. DFD Level 1 Cetak Data



Gambar 11. DFD Level 1 Cetak Data

4. Implementasi dan Pembahasan

Dalam pengimplemtasikan program penulis membaginya menjadi tiga halaman utama yaitu halaman utama untuk anggota, halaman utama untuk UKM dan halaman utama untuk mahasiswa. Berikut adalah tampilan dari ketiga halaman tersebut.

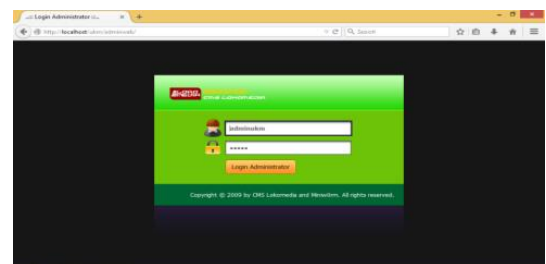
4.1.1. Menu Utama Untuk Anggota



Gambar 12. Menu Utama Anggota

Untuk masuk kemenu utama, bagian administrator UKM dan kemahasiswaan harus melakukan login terlebih dahulu. Berikut adalah tampilan dari menu login.

4.1.2. Menu Login



Gambar 13. Menu Login

4.1.3. Menu Utama Untuk UKM



Gambar 14. Menu Utama UKM

4.1.4. Menu Utama Untuk Kemahasiswaan



Gambar 15. Menu Utama Kemahasiswaan

5. Kesimpulan Dan Saran

5.1. Kesimpulan

Dari hasil implementasi dan pembahasan pada bab sebelumnya, penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan dalam penyusunan tugas akhir yang berjudul perancangan dan pembuatan sistem informasi kemahasiswaan untuk unit kegiatan mahasiswa berbasis web di STMIK Lombok adalah sebagai berikut:

1. Dalam merancangan dan membuat sistem informasi kemahasiswaan untuk unit kegiatan mahasiswa berbasis web di STMIK Lombok menggunakan bahasa pemrograman PHP dan databasenya menggunakan PHPMySQL
2. Dengan adanya sistem informasi kemahasiswaan untuk unit kegiatan mahasiswa berbasis web di STMIK Lombok pendaftaran anggota UKM akan lebih mudah dengan cara menginputkan data pendaftaran ke sistem
3. Mempermudah bagian UKM dan bagian kemahasiswaan dalam menyebarkan informasi khususnya informasi tentang kemahasiswaan dan informasi yang berkaitan dengan kegiatan UKM seperti UKM Takwondo, Mapala dan Menwa.

5.2. Saran

Adapun saran yang penulis kemukakan dalam penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Dalam penulisan tugas akhir ini masih banyak kekurangan, untuk itu kritik dan saran dari pembaca sangat penulis harapkan.
2. Sistem informasi ini hanya untuk pendaftaran anggota dan penyebaran informasi diharapkan kedepannya sistem ini bisa dikembangkan lebih luas lagi tidak hanya untuk pendaftaran anggota dan penyebaran informasi saja.

Daftar Pustaka

- [1] Astuti, Fitri: 2014, Komunikasi Pribadi. Praya: STMIK Lombok Praya.
- [2] Al, Fatta, Hanif: 2007, Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [3] Kadir, Abdul: 2013. pengenalan sistem informasi, Yogyakarta: penerbit Andi.
- [4] Kristanto, Andi: 2008. Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya. yogyakarta: Gava Media.
- [5] Kadir, Abdul: 2013, Buku Pintar Programmer Pemula PHP, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [6] Nugroho, Adi: 2010, Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek. Yogyakarta: penerbit Andi.
- [7] Janer, Simarmata, dkk: 2008, Basisdata, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [8] Madcoms: 2011, Dreamweaver CS5 PHP – Mysql untuk pemula. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [9] Yakub: 2012, Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: penerbit Graha Ilmu.
- [10] Andi, dkk: 2001, Sistem Informasi Kemahasiswaan Di sekolah Tinggi Agama Islam Negeri Salatiga Berbasis Web.
- [11] La, Idris, Heriyanto: 2013, Analisa Dan Perancangan Informasi Manajemen Kegiatan Organisasi Mahasiswa Di STMIK Amikom Yogyakarta Berbasis Web.
- [12] Sulistyo, Bastian, Bernardus: 2011, Pengembangan Sistem Informasi Kemahasiswaan Berbasis Web Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- [13] Hendrawan Jodi, dkk: 2020, Rancang Bangun Sistem Informasi Ukm Panca Budi Berbasis Website.
- [14] Wildaningsih Wili, dkk: 2018, Sistem Informasi Pengolahan Data Anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Zaradika Stmik Dci Tasikmalaya.
- [15] Pramitasari Bayu, dkk: 2019, Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa Marching Band Universitas Muhammadiyah Surakarta Berbasia Web